PROYECTO VIAJAYA.

UNIVERSIDAD AUTONOMA DE MANIZALES

2024

INTRODUCCION

El presente es una guía básica de realización del proyecto. Si se requiere crear mas entidades, atributos, procedimientos o funciones almacenadas para completar todas las funcionalidades es necesario agregarlas según los criterios de ustedes.

Entidades:

1. Vuelos: número de vuelo, aerolínea, origen, destino, fecha y hora de la salida, numero de escalas, modelo del avión, precio, clase de servicio (económica, business, premium), equipaje.
2. Hotel: Identificador, nombre del hotel, ciudad, país, dirección, numero de estrellas, tipo de habitación, precio por noche.
3. Paquete turístico: identificador único, nombre del paquete, destino, precio, servicios incluidos, fecha de salida, vuelo, y hotel.
4. Servicios adicionales: nombre del servicio, descripción, términos y condiciones, precio y categoría del servicio.
5. Historial de reservas.
6. Usuario: nombre, identificación, contraseña, dirección, correo electrónico.
7. Reseñas: usuario, fecha, objeto evaluado (paquete turístico, vuelo, hotel), calificación, comentario.
8. Reserrvas: id, estado (activo o finalizado), usuario\_id.
9. Detalle de las reservas: id, cantidad, precio, impuesto, descuento, subtotal, total, producto\_id (vuelo, hotel o paquete turístico)
10. Factura: id, fecha, total, método\_pago, reserva\_id, estado (pendiente, pagado, cancelado), xml.

FUNCIONALIDADES

1. Creación, modificación y eliminación de vuelos.
2. Creación, modificación y eliminación de hoteles.
3. Creación, modificación y eliminación de paquetes turísticos por destino.
4. Búsqueda de vuelos, hoteles y paquetes turísticos por fechas.
5. Búsqueda de vuelos, hoteles y paquetes turisticos por precio.
6. Se podrán agregar servicios adicionales a cada vuelo, de cada hotel y de cada paquete turístico.
7. Reserva de vuelos, hoteles y paquetes turísticos e historial de reservas por cada cliente.
8. Confirmación de la reserva.
9. Generación de la factura conforme a la selección de la reserva, y guardar en xml la factura.
10. El administrador podrá consultar las facturas a través del xml.
11. Creación, modificación de una cuenta de usuario para guardar la información personal.
12. Reseñas y valoraciones de los usuarios sobre los vuelos, hoteles y paquetes turísticos.
13. Agendamiento de servicios adicionales como entradas a museos, playas privadas, alquiler de coches en cada vuelo, hotel o paquete turístico.
14. Informe detallado de los vuelos, hoteles y paquetes turísticos mas vendidos en el mes.

CARACTERISTICAS DE LAS FUNCIONALIDADES

1. Las funcionalidades de la interfaz gráfica se deben trabajar con swing.
2. Debe existir tes implementaciones de herencia.
3. Debe existir tres implementaciones de clases abstractas.
4. Deben existir tres interfaces.
5. Debe existir tres implementaciones de polimorfismo.
6. Debe existir tres implementaciones de excepciones de sistema.
7. Debe existir tres implementaciones de excepciones personalizadas.
8. Debe existir la implementación de guardado y consulta de archivos xml.
9. Debe existir la implementación de guardado y consulta de archivos json.
10. Funcionalidad completa del aplicativo.

CONSIDERACIONES ADICIONALES.

1. El lenguaje de programación será Java.
2. Se debe hacer documentación en el proyecto, describiendo el principio y fin de la sección del código de cada una de las características de las funcionalidades.